

Exercice n°1

Ecrire une fonction qui prend en entrée un nombre x et qui renvoie "Impossible" si x est nul et le résultat de $1/x$ sinon.

Exercice n°2

Ecrire un programme qui prend en entrée une température t et qui renvoie l'état de l'eau à cette température c'est à dire "SOLIDE", "LIQUIDE" ou "GAZEUX".

On prendra comme conditions les suivantes :

- Si la température est strictement négative alors l'eau est à l'état solide.
- Si la température est entre 0 et 100 (compris) l'eau est à l'état liquide.
- Si la température est strictement supérieure à 100.

Entrée : Une température t .

Sortie : L'état de l'eau à cette température parmi les trois possibilités : "SOLIDE", "LIQUIDE" ou "GAZEUX".

Exercice n°3

Ecrire un programme qui détermine si un nombre entier est pair ou impair.

Exercice n°4

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur son sexe (M et F) et son Nom. Puis il affiche un message de bienvenue approprié.

Exercice n°5

Le programme choisit un nombre entre 1 et 99.

Le joueur propose une réponse puis l'ordinateur répond si le nombre à trouver est plus grand ou plus petit. Le joueur a 7 coups pour trouver la bonne réponse.